

EXCEL

FOR YOUTH

@ Santa Rosa City Schools



HORARIO DE VERANO 2025

UN PROGRAMA DE ENRIQUECIMIENTO DE VERANO ÚNICO

ENTRANDO A LOS GRADOS 4º A 9º

SEMANA DEL 16 DE JUNIO

(No hay clases el jueves 19 de junio)

MAÑANAS - 8:30-11:30AM

Arte de ilusión óptica 3D (Grados 6-9)
Creadores De Juegos Arqueados (Grados 4-6)
La vuelta al mundo con ARTE (Grados 4-6)
Introducción a Python® (Grados 6-9)
Niños Espías (Grados 4-6)

TARDES - 12:15-15:15PM

¿Estas en el juego? (Grados 4-6)
Academia de Carrera (Grados 6-9)
Campamento de entrenamiento de diseño gráfico (Grados 6-9)
Arte de la vida marina (Grados 4-6)
Estudio de retoques (Grados 4-6)

SEMANA DEL 23 DE JUNIO

MAÑANAS - 8:30-11:30AM

10 maneras de sobrevivir al apocalipsis zombi:
Una obra cómica breve (Grados 5-9)
Codificación con Scratch® (Grados 4-6)
Dibujando La Vida (Grados 6-9)
La ciencia derribando mitos (Grados 4-6)
Viajeros del tiempo (Grados 4-6)

TARDES - 12:15-15:15PM

Actuar de forma exagerada: cuentos retorcidos (Grados 4-6)
Increíble sala de escape (Grados 5-8)
Diplomáticos jóvenes: Modelo de Naciones Unidas (Grados 6-9)
Laboratorio de científicos locos (Grados 4-6)
El arte del grabado (Grados 4-6)



SONOMA
STATE
UNIVERSITY

EXTENDED
EDUCATION

SESIÓN 1

16 - 20 DE JUNIO

(No hay clases el jueves 19 de junio)

MAÑANAS - 8:30-11:30AM



ARTE DE ILUSIÓN ÓPTICA 3D (Grados 6-9)

¡Adéntrate en el mundo de las ilusiones ópticas alucinantes y el arte de los trucos en 3D! En este emocionante campamento de verano, los jóvenes artistas aprenderán a crear ilusiones ópticas asombrosas en papel, desde formas flotantes y objetos imposibles hasta túneles que parecen hundirse en la página. Mediante técnicas de dibujo sencillas, sombreado y trucos de perspectiva, los estudiantes convertirán superficies planas en llamativas obras maestras en 3D.

INSTRUCTORA: Barbara Golden

CREADORES DE JUEGOS ARQUEADOS (Grados 4-6)

¡Listos, preparados, JUEGO! Durante esta semana, diseñarás y construirás tus propios juegos de arcade hechos a mano. Elegirás, diseñarás y construirás tu juego o actividad utilizando principalmente materiales reciclados. Las ideas incluyen: un juego de pinball, una bolera, un hoyo de minigolf, un juego de lanzamiento de aros, skee-ball y más. El viernes, probaremos los juegos de los demás e invitaremos a tu familia a unirse a nosotros en la última hora para participar. ¡Así que, HAGAMOS un arcade!

INSTRUCTORA: Debbie Livingston

LA VUELTA AL MUNDO CON ARTE (Grados 4-6)

¡Ven a explorar el mundo como artista a través del uso de técnicas mixtas! Aprende sobre una variedad de culturas en otros países mientras experimentas con una variedad de materiales, incluyendo la creación de arte con paja, metal, alambre, espuma, madera, seda, pintura, marcadores, azulejos, etc. Aprende a integrar técnicas artísticas únicas para crear esculturas 3D, marionetas de sombras interactivas de Java y piezas de arte bidimensionales utilizando diversos materiales.

INSTRUCTORA: Susan Brantley

INTRODUCCIÓN A PYTHON® (Grados 6-9)

Da rienda suelta a tu genio de la programación y sumérgete en el mundo de Python, el lenguaje de programación más popular. Con Python®, puedes crear aplicaciones, sitios web y juegos, resolver una multitud de problemas, analizar datos y mucho más. Utiliza diferentes módulos para convertir tus ideas en realidad y desarrollar habilidades como el pensamiento computacional, la creatividad y la resolución de problemas.

INSTRUCTORA: Zainab Ghafoor

NIÑOS ESPÍAS (Grados 4-6)

No hay vuelta atrás, agente. Una vez que ingreses a esta clase, comenzará tu entrenamiento y te unirás al mundo secreto de los espías. Subirás de rango a medida que aprendas muchas habilidades para ponerlas en práctica en operaciones encubiertas. ¡Aprende a infiltrarte, a dominar el código Morse e incluso a construir dispositivos para ver y escuchar a través de las paredes! Estas y otras actividades divertidas te darán una mirada interna a la ciencia y la tecnología detrás de los dispositivos de espionaje y los trucos del oficio. Por último, pero no por ello menos importante, obtén información exclusiva sobre algunos de los espías más importantes de la historia del mundo mientras descifras algunos códigos diabólicos y mucho más.

INSTRUCTORA: Marcia Hampshire

SESIÓN 1

16 - 20 DE JUNIO

(No hay clases el jueves 19 de junio)

TARDES - 12:15-15:15PM



¿ESTAS EN EL JUEGO? (Grados 4-6)

Desde el *Monopoly* hasta *Exploding Kittens*, los juegos de mesa y de cartas están volviendo. ¿Tienes una gran idea para un juego nuevo o te gustaría rediseñar un viejo favorito? ¡Únete a nosotros mientras analizamos una variedad de juegos en busca de inspiración y luego comenzamos el proceso de diseño o rediseño de un juego a tu manera! Comenzarás por esbozar tus ideas y luego elegirás el estilo de tu juego y determinarás las reglas. Prueba un prototipo de tu juego con el grupo y luego comparte tu juego con familiares y amigos en nuestra jornada de puertas abiertas del viernes.

INSTRUCTORA: Susan Brantley

ACADEMIA DE CARRERA (Grados 6-9)

“¿Qué quieres ser cuando seas grande?” ¿No tienes idea? No te preocupes. Esta clase divertida e interactiva te ayudará a descubrir tus intereses y las habilidades que ya posees. Crearás un tablero de visión y trabajarás para identificar y aclarar tus objetivos para tener éxito tanto en la escuela como en tus futuras carreras, y completarás una variedad de pruebas y actividades para ayudarte a conocerte mejor a ti mismo y a saber qué carreras te gustaría seguir. Los oradores invitados te darán consejos sobre entrevistas, el uso de las redes sociales y más. ¡Encuentra tu pasión y conviértela en tu carrera!

INSTRUCTORA: Veronica Cordero

CAMPAMENTO DE ENTRENAMIENTO DE DISEÑO GRÁFICO (Grados 6-9)

El campo del diseño gráfico está creciendo rápidamente. ¡Aprenda a poner su creatividad a trabajar en el diseño digital! Con Adobe Express® y Canva® y un poco de creatividad, diseñará gráficos profesionales, gifs, calcomanías, carteles, collages y más. Comenzaremos con una introducción al diseño gráfico que incluye la teoría del color y un desafío de color Pantone®. Luego, profundizaremos en cómo navegar por los programas creando una variedad de proyectos asombrosos. Tenga en cuenta que habrá una Chromebook disponible para cada estudiante.

INSTRUCTORA: Cathy Hatcher

ARTE DE LA VIDA MARINA (Grados 4-6)

¡Sumérgete en las maravillas del océano en esta clase de arte creativa y maravillosa! Daremos vida a la belleza de la vida marina dibujando, coloreando y pintando magníficas criaturas marinas como ballenas, tortugas marinas, pulpos, corales, babosas marinas y más.

INSTRUCTORA: Barbara Golden

ESTUDIO DE RETOQUES (Grados 4-6)

¡Juega! ¡Crea! ¡Inventa! ¡Pasa una semana descubriendo cómo experimentar y diseñar con bloques de construcción electrónicos (littleBits®), materiales reciclados y más! Diseñarás, probarás y competirás con autos de hélice, crearás un lanzador de aviones de papel y verás cómo tus aviones se elevan. Crea un Art Bot y participa en desafíos de experimentación que pondrán a prueba tu tecnología, tu pensamiento crítico, tu confianza creativa y tus habilidades de trabajo en equipo. ¡Imagina las posibilidades!

INSTRUCTORA: Debbie Livingston

SESIÓN 2

23 - 27 DE JUNIO

MAÑANAS - 8:30-11:30AM



10 MANERAS DE SOBREVIVIR AL APOCALIPSIS ZOMBI: UNA OBRA CÓMICA BREVE (Grados 5-9)

Es el fin del mundo y hordas de zombis furiosos están a punto de matarte. ¿Qué haces? ¿Intentas practicar kung fu contra los no muertos? ¿Intentas razonar con criaturas que prefieren comer cerebros que usarlos? ¡Recurre a esta práctica y divertida producción para sobrevivir al apocalipsis! (Pista: ¡sacrificar a los débiles es el paso número uno...!)

INSTRUCTORA: Ellen Vieira

CODIFICACIÓN CON SCRATCH® (Grados 4-6)

Esta aventura multimedia es el curso perfecto para los programadores principiantes. Crea historias y juegos animados mientras aprendes conceptos de programación con Scratch®. Con esta plataforma de arrastrar y soltar desarrollada por el MIT, aprende los elementos básicos de la programación orientada a objetos mediante la creación de historias, animaciones y juegos divertidos e interactivos. Deja volar tu imaginación y piensa de forma creativa, y aprende a compartir tus creaciones en la web. ¡Este podría ser el comienzo de algo GRANDE!

INSTRUCTORA: Kristine Warren

DIBUJANDO LA VIDA (Grados 6-9)

Únase a nosotros en esta divertida, detallada y atractiva clase de dibujo con grafito. Cree varios dibujos preliminares, así como un dibujo con más detalles. Desarrolle sus habilidades de combinación y trabaje en la composición. Explore el uso de diferentes tipos de herramientas de dibujo y complete un dibujo de grafito de naturaleza muerta detallado y terminado que se logrará al aprender y aplicar varias calidades de línea diferentes, así como los principios del diseño y los elementos del arte.

INSTRUCTORA: Sandra Novia

LA CIENCIA DERRIBANDO MITOS (Grados 4-6)

¿Se puede succionar un huevo dentro de una botella? ¿Puede un estornudo viajar hasta 30 pies? ¿El papel higiénico es lo suficientemente fuerte como para soportar el peso de tu cuerpo? Al igual que en el programa MythBusters de Discovery Channel, usa el poder del método científico y la innovación para probar, desmentir y/o confirmar mitos científicos comunes. ¿Puedes caminar a través de un trozo de papel de tamaño normal? ¿Qué hace que un clip se hunda o nade? ¡Incluso probaremos el poder de la locomoción haciendo carreras de autos de juguete en una pista de carreras en miniatura con pistolas de agua! Al final de esta clase, serás un experto en desmentir o confirmar mitos científicos a tu alrededor.

INSTRUCTORA: Marcia Hampshire

VIAJEROS DEL TIEMPO (Grados 4-6)

Únase a nosotros en un viaje al pasado. Cada día abra una cápsula del tiempo para ver dónde comienza su próxima aventura. Descubra de cerca el tamaño real de un T-Rex. "Viaje" desde la Edad de Piedra hasta el hundimiento del Titanic. En el antiguo Egipto, practique el arte de la momificación (con salchichas) y descifre jeroglíficos. Visite la Antigua Grecia para participar en una versión divertidísima de los Juegos Olímpicos. Ayude al genio Leonardo da Vinci a recrear varios de sus inventos. Resuelva un misterio medieval y cree su propio escudo de armas. Por último, pero no por ello menos importante, aprenda a hablar como un pirata y siga las pistas hasta el "tesoro" perdido en el campus de la escuela.

INSTRUCTORA: Elizabeth Hendrickson

SESIÓN 2

23 - 27 DE JUNIO

TARDES - 12:15-15:15PM



ACTUAR DE FORMA EXAGERADA: CUENTOS RETORCIDOS

(Grados 4-6)

Tomemos una historia clásica, en este caso La Bella y la Bestia, y cambiemos la trama y el final para crear nuestra propia versión. Escribirás, producirás y representarás tu propia versión de la historia. El último día de clase habrá una actuación para tu familia y amigos.

INSTRUCTORA: Ellen Vieria

INCREÍBLE SALA DE ESCAPE (Grados 5-8)

Sal de un laberinto o sala de escape especialmente diseñado y usa lo que has aprendido para crear el tuyo propio. Investiga una variedad de tipos de rompecabezas y descubre los intrincados sistemas para el flujo de los rompecabezas. Experimenta con candados, circuitos simples, imanes, luces negras, tinta invisible, códigos y cifras mientras diseñas los mecanismos de tu sala. Trabaja con un equipo de diseñadores colegas para desarrollar pistas, objetos interactivos y desafíos que lleven a los jugadores a una solución lógica. El viernes, después de muchas pruebas, invita a tus compañeros de clase a resolver los rompecabezas de tu sala de escape creada.

INSTRUCTORA: Kristine Warren

DIPLOMÁTICOS JÓVENES: MODELO DE NACIONES UNIDAS (Grados 6-9)

¡Jóvenes ciudadanos del mundo, úniós! Como delegado de uno de los 193 países de las Naciones Unidas, aprende a investigar, negociar y debatir los intereses y riesgos de tu país seleccionado en relación con los problemas mundiales actuales. Forma parte de la Asamblea General, el Consejo de Seguridad o la Corte Internacional de Justicia. Participa en minisimulaciones, como una pandemia de zombis, y analiza casos de estudio recientes del mundo real. ¡Obtén información sobre el funcionamiento real de las Naciones Unidas y los problemas que se plantean ante ellas y descubre cómo puedes marcar la diferencia!

INSTRUCTORA: Ofelia Reynoso

LABORATORIO DE CIENTÍFICOS LOCOS (Grados 4-6)

¡Experimenta! ¡Analiza! ¡Crea! ¡Sumérgete en la ciencia durante este campamento divertido, explosivo, burbujeante y colorido! Todos los estudiantes se convierten en "científicos locos" mientras exploran diferentes temas científicos, como química, física, biología y ciencias de la Tierra. Cada día, los estudiantes realizan emocionantes experimentos prácticos de STEM y desafíos utilizando el método científico. Únete a nosotros mientras nos ensuciamos, nos ponemos pegajosos y viscosos mientras nos divertimos con la ciencia.

INSTRUCTORA: Elizabeth Hendrickson

EL ARTE DEL GRABADO: PÍNTALO, PRENSALO, IMPRÍMELO

(Grados 4-6)

Únase a nosotros para una semana repleta de exploración de diferentes formas de transferir imágenes. ¡Pintaremos, combinaremos colores, transferiremos imágenes, haremos collages y más! Utilizando el proceso de monoimpresión, explore el arte abstracto, los retratos y la pintura de paisajes. Capture imágenes asombrosas de la naturaleza y objetos encontrados e imprímalas en papel y ropa. ¡Ven a imprimir con nosotros!

INSTRUCTORA: Sandra Novia

EXCEL INSTRUCTORAS



SUSAN BRANTLEY

Susan Brantley nació en Sudáfrica y ha viajado mucho a lo largo de su vida. Desde 1993, ha enseñado desde el segundo hasta el octavo grado. Tiene una licenciatura en Antropología Cultural, una credencial de enseñanza de múltiples materias y una credencial de enseñanza complementaria en Arte. A Susan le gusta descubrir formas "nuevas" de despertar el amor por el arte en sus estudiantes mediante el uso de medios mixtos y objetos que se encuentran en la naturaleza.

Clases: La Vuelta Al Mundo Con Arte Y ¿Te Animas?



VERONICA CORDERO

Verónica Cordero tiene una licenciatura en Psicología de la Universidad Estatal de Sonoma y una maestría en Psicología de la Consejería de la Universidad de San Francisco. Verónica es actualmente consejera de escuela secundaria en una de las escuelas secundarias locales. Le encanta viajar, ir a Disneylandia y es una ávida artesana. Se mantiene ocupada con dos pequeños.

Clase: Academia de Carrera



ZAINAB GHAFOR

Zainab es una estudiante y profesora de Ciencias de la Computación de la SSU. Sus especialidades incluyen los lenguajes de programación Python y C++. Actualmente brinda apoyo académico a través de su YMCA local y también como tutora de matemáticas.

Clase: Introducción a Python®



BARBARA GOLDEN

Barbara Golden nació en Suiza y ha enseñado cómics y dibujos animados durante los últimos 15 años, tanto en Alemania como en California. Cuando sus hijos eran pequeños, creó y publicó una serie de dibujos animados.

Clases: Arte de ilusión óptica 3D y arte de vida marina



MARCIA HAMPSHIRE

Marcia creció en Yakarta, Indonesia, y regresó a los EE. UU. para ir a la universidad, donde se convirtió en maestra en 2002. Ha enseñado desde quinto hasta séptimo grado, centrándose principalmente en sexto grado durante 10 años y quinto grado durante otros 10 años. Marcia tiene una licenciatura en Estudios Multiculturales Estadounidenses, una credencial de enseñanza multidisciplinaria y una maestría en Educación con un enfoque en tecnología educativa, todo de la Universidad Estatal de Sonoma.

Clases: SPY Kids y ciencia que derriba mitos



CATHY HATCHER

Cathy obtuvo su licenciatura en la Escuela Hutchins de la SSU y una maestría en Estudios Interdisciplinarios con énfasis en Educación y Psicología de la Universidad Estatal de Sonoma. Ofrece un enfoque integrador de la enseñanza y el aprendizaje. Durante más de 20 años ha participado activamente en una amplia gama de funciones educativas desde jardín de infantes hasta octavo grado, que incluyen desarrollo de planes de estudio, aprendizaje práctico (S.T.E.A.M.), coordinación y consultoría.

Clase: Campamento de entrenamiento de diseño gráfico

EXCEL INSTRUCTORAS



ELIZABETH HENDRICKSON

Elizabeth obtuvo su licenciatura y su credencial de maestra en California. Creció en una familia de científicos y grandes lectores, y desarrolló una apasionada curiosidad por el mundo. Es una gran viajera. Además de su amor por la ciencia, tiene una sólida formación en teatro, creación y artes creativas. Ha sido maestra de escuela primaria durante 20 años en los grados intermedios.

Clases: Viajeros del tiempo y laboratorio científico loco



DEBORAH LIVINGSTON

Deborah Livingston es maestra en RVUSD y ha enseñado durante más de 25 años en los grados superiores. Obtuvo su maestría en la Universidad Estatal de Sonoma con énfasis en ciencias y el poder de los cuadernos de ciencias para estudiantes. Debbie tiene un gran amor por todo lo relacionado con la ciencia y le encanta leer (¡especialmente la serie de libros de Harry Potter!), hacer caminatas, estar en el agua y pasar tiempo con su familia y su golden retriever, Hank.

Clases: Arcade MAKERS y Tinkering Studio



SANDRA NOVIA

Sandra Novia es una artista docente local que se dedica a garantizar que la educación artística de alto nivel continúe en el aula y más allá. Ha enseñado en el condado de Sonoma de manera pública y privada durante más de 30 años, desde preescolar hasta adultos mayores. Ha sido instructora del Programa de verano EXCEL de la SSU durante más de 10 años. A Sandra le encanta el intercambio artístico con sus estudiantes y continúa aprendiendo e inspirándose en ellos.

Clases: DIBUJANDO LA VIDA y el arte del grabado



OFELIA REYNOSO

Ofelia Reynoso tiene una licenciatura en Psicología de la Universidad Estatal de Sonoma y una maestría en Psicología de la Consejería de la Universidad Estatal de San Francisco. Como consejera escolar dedicada con tres años de experiencia, le apasiona crear entornos enriquecedores y de apoyo para que los niños prosperen.

Clase: Diplomáticos jóvenes: Modelo de las Naciones Unidas



ELLEN VIEIRA

Ellen Vieira ha impartido clases de teatro para jóvenes en el condado de Sonoma durante 12 años. Ha trabajado con Show Biz Kids, Santa Rosa Children's Theater, Sixth Street Playhouse, Rincon Valley School District y Luther Burbank Center. Además de obras escritas por otros, Ellen ha escrito y dirigido obras originales para que las representen los niños.

Clases: 10 maneras de sobrevivir al apocalipsis zombi y actuar de manera exagerada: cuentos retorcidos



KRISTINE WARREN

Kristine Warren, licenciada en Artes, ha sido una amante de los libros y de los mundos que estos revelan desde la infancia. Ayuda a los estudiantes a desarrollar el amor por el aprendizaje con entusiasmo y emoción, ya sea descubriendo un libro interesante, entendiendo una idea científica o profundizando en las nuevas tecnologías. Ha sido maestra de escuela primaria durante 13 años y actualmente enseña quinto grado en Santa Rosa.

Clase: Programación con Scratch® y Amazing Escape Room