

EXCEL FOR YOUTH

Sonoma State University
Santa Rosa City Schools



HORARIO DE VERANO 2026

PROGRAMA DE ENRIQUECIMIENTO DE VERANO | INGRESO A LOS GRADOS 4.º A 9.º

SEMANA DEL 15 DE JUNIO (no hay clases el viernes 19 de junio)

MAÑANAS - 8:30-11:30AM

Taller de inventores (Grados 4-6)
Detectives jóvenes (Grados 4-6)
Arte manga y anime (Grados 6-9)
Joyas metálicas A.M. (Grados 6-9)
Estudio de arcilla de verano (Grados 4-6)

TARDES - 12:15-3:15PM

Introducción a Python/Ciencias de la Computación (Grados 6-9)
Joyas metálicas P.M. (Grados 4-6)
Mitomanía (Grados 4-6)
Estudio de cerámica (Grados 6-9)
Laboratorio S.T.E.A.M.: ¡Planeta Extremo! (Grados 4-6)

SEMANA DEL 22 DE JUNIO

MAÑANAS - 8:30-11:30AM

Codificación con Scratch y Makey Makey (Grados 4-6)
Manualidades de fantasía: Crea un mundo de...(Grados 4-6)
Psicología 101 para adolescentes (Grados 7-9)
Laboratorio STEAM: Edición de verano(Grados 4-6)
Carpintería 101 (Grados 6-9)

TARDES - 12:15-3:15PM

Increíble sala de escape (Grados 5-8)
Completando el circuito (Grados 7-9)
¡Simplemente escribe! Escritura creativa (Grados 4-7)
Exploradores del océano (Grados 4-6)
Taller de madera para niños (Grados 4-6)

SEMANA DEL 6 DE JULIO

MAÑANAS - 8:30-11:30AM

Taller de improvisación ¡Actuando! (Grados 4-7)
Magia de chatarra industrial (Grados 6-9)
Laboratorio STEAM: ¡Preparados, listos, ya! (Grados 4-6)
Animación stop-motion (Grados 6-9)
¡Loco por el arte! (Grados 4-7)

TARDES - 12:15-3:15PM

¡Ataque artístico! Arte abstracto (Grados 4-7)
CREADOR de carnaval/parque de atracciones (Grados 4-6)
Fotografía Digital (Grados 6-9)
Hogwarts (Grados 4-8)
El día que murió Internet Jugar (Grados 6-9)



SONOMA
STATE
UNIVERSITY

COLLEGE OF
SCIENCE, TECHNOLOGY
& BUSINESS



SESIÓN 1

Junio 15-18

MAÑANAS | 8:30AM-11:30AM

No hay clases el viernes 19 de junio

TALLER DE INVENTORES (Grados 4-6)

¡Es hora de sacar al arquitecto/inventor/soñador/constructor que llevas dentro! Pon en marcha tu mente y a tu ingeniero interior mientras construyes una increíble variedad de proyectos prácticos. Diseña un robot, tu propio juego de mesa, una noria o tu propio cohete, y luego crea tu propio invento. Trabajando con artículos domésticos cotidianos y materiales reciclables, ¡deja que tu creatividad te lleve al próximo gran invento! Cada día comenzaremos aprendiendo sobre un nuevo invento y luego participaremos en proyectos, además de planificar y trabajar en tu propio invento para compartir con la clase el viernes. ¡Únete y deja volar tu imaginación!

INSTRUCTORA: Ofelia Reynoso

DETECTIVES JÓVENES (Grados 4-6)

Se ha cometido un crimen atroz. Actúa como un detective de verdad y distingue la verdad de la mentira. Una mota de polvo, un mechón de pelo, huellas, pistas que se acumulan: hay sospechosos por todas partes. Utilizando diversas herramientas, desentraña la realidad de la ficción y determina quién es el verdadero criminal. Analiza la escritura, compara huellas dactilares, prueba polvos, examina fibras y crea moldes de las huellas. Piensa como un detective y usa la evidencia para resolver la pregunta "¿Quién lo hizo?".

INSTRUCTORA: Marcia Hampshire

ARTE DE MANGA Y ANIME (Grados 6-9)

Sumérjase en el mundo del manga y dibuje a sus personajes favoritos de manga y anime, además de aprender a crear sus propios personajes únicos. Crearemos nuestro arte con lápices, tinta, rotuladores y acuarelas.

INSTRUCTORA: Barbara Golden

JOYAS METÁLICAS A.M. (Grados 6-9)

Aprende a crear joyas como profesionales, usando herramientas auténticas de joyero y técnicas básicas de orfebrería sin soldadura ni herramientas eléctricas. Trabaja con latón, cobre y piedras semipreciosas para crear collares, broches, pulseras, pendientes o pequeñas esculturas. Aprende a usar alicates para doblar alambre y definir líneas y formas, y a usar martillos para crear textura y formas. Experimenta con la pátina metálica en algunas de tus creaciones. Learn to make jewelry the way professionals do, using authentic jewelers' tools and basic metalsmithing techniques without soldering or power tools. Work with brass, copper, and semi-precious gems to create necklaces, pins, bracelets, earrings, or small sculptures. Learn to use pliers for bending wire to define lines and create form and use hammers to create texture and shape. Experiment with metal patina on some of your creations.

INSTRUCTORA: Meg Whitener

ESTUDIO DE ARCILLA DE VERANO (Grados 4-6)

Ven a pasar una semana explorando el mundo de la cerámica, moldeando, prensando, golpeando y acuanando arcilla en todo tipo de formas. Deja volar tu imaginación creando máscaras, silbatos, cuencos y otras piezas escultóricas y funcionales, además de aprender a trabajar en el torno. Explora maneras de decorar tus piezas con textura, tallado y coloridos esmaltes y bajo cubierta. Todo lo que hagas se horneará para que lo lleves a casa. Por favor, trae un delantal y tu imaginación.

INSTRUCTOR: SeanPatrick Shaddock

SESIÓN 1

Junio 15-18

TARDES | 12:15PM-3:15PM

No hay clases el viernes 19 de junio



INTRODUCCIÓN A PYTHON® Y LA INFORMÁTICA

(Grados 6-9)

Da rienda suelta a tu ingenio para programar y sumérgete en el mundo de Python, el lenguaje de programación más popular. Con Python, puedes crear aplicaciones, sitios web y juegos, resolver diversos problemas, analizar datos y mucho más. Usa diferentes módulos para hacer realidad tus ideas y desarrollar habilidades como el pensamiento computacional, la creatividad y la resolución de problemas. Use your ideas into reality and develop skills like computational thinking, creativity, and problem-solving.

INSTRUCTOR: Daniel Padilla

JOYAS METÁLICAS P.M. (Grados 4-6)

Aprende a crear joyas como profesionales, usando herramientas auténticas de joyero y técnicas básicas de orfebrería sin soldadura ni herramientas eléctricas. Trabaja con latón, cobre y piedras semipreciosas para crear collares, broches, pulseras, pendientes o pequeñas esculturas. Aprende a usar alicates para doblar alambre y definir líneas y formas, y a usar martillos para crear textura y formas. Experimenta con la pátina metálica en algunas de tus creaciones.

INSTRUCTORA: Meg Whitener

MITO-MANÍA (Grados 4-6)

¿Te gustan las historias de héroes, dioses, villanos y tierras místicas repletas de criaturas mágicas? ¿Disfrutaste la saga de libros o películas de Percy Jackson? Si es así, bienvenido al mundo de la mitología. Conoce a los mitos más destacados: dioses nórdicos, griegos, hindúes, nativos americanos y egipcios. Pasaremos tiempo en el Campamento Mestizo con Percy Jackson, donde visitarás al Oráculo y descubrirás tu DESTINO; luego diseñarás una figura de acción mítica y una criatura mítica acompañante; y, por supuesto, participarás en las aventuras de héroes como Hércules, Perseo y Odiseo.

INSTRUCTORA: Catharyn Hatcher

ESTUDIO DE CERÁMICA (Grados 6-9)

¿Alguna vez has querido crear tus propios platos, jarrones, cuencos, tazas y más? Concéntrate en dominar las cuatro técnicas de construcción manual para crear tu propia loza única. Crea piezas hermosas y creativas con pinzas, bobinas, extrusiones y planchas, ideales para usar a diario. Explora maneras de decorar tus piezas con textura, tallado y coloridos esmaltes y bajo cubierta. Trae un delantal y da rienda suelta a tu imaginación.

INSTRUCTOR: SeanPatrick Shaddock

LABORATORIO S.T.E.A.M.: ¡PLANETA EXTREMO! (Grados 4-6)

Vivir en el planeta Tierra significa convivir con fuerzas extremas de la naturaleza como erupciones volcánicas, terremotos, tornados y tsunamis. Explora los desastres naturales a través de diversas actividades STEAM. Construye, crea y diseña soluciones para muchos de estos desastres y, al mismo tiempo, aprende maneras de sobrevivir a estos eventos épicos. ¡Prepárate para el rock and roll!

INSTRUCTORA: Marcia Hampshire



SESIÓN 2

Junio 22-26

MAÑANAS | 8:30AM-11:30AM

CODIFICACIÓN CON SCRATCH Y MAKEY MAKEY (Grados 4-6)

Esta aventura multimedia es el curso perfecto para quienes aspiran a programar. Crea historias y juegos animados mientras aprendes conceptos de programación con Scratch. Con esta plataforma de arrastrar y soltar desarrollada por el MIT, aprende los fundamentos de la programación orientada a objetos creando historias, animaciones y juegos divertidos e interactivos. Incorpora Makey Makey (un kit de inventos electrónicos) a tu proyecto para llevarlo al siguiente nivel. Deja volar tu imaginación, piensa creativamente y aprende a compartir tus creaciones en la web. Llévate a casa una copia de tu propio juego al final de esta clase. ¡Podría ser el comienzo de algo GRANDE! **INSTRUCTORA: Kristine Warren**

MANUALIDADES DE FANTASÍA: CREA UN MUNDO DE... (Grados 4-6)

Deja volar tu imaginación mientras creas artesanías de otro mundo y exploras tierras mágicas. En esta clase, inspírate pintando, creando, moldeando, tejiendo, dibujando y mucho más. Con un poco de cartón, herramientas de manualidades y una chispa de imaginación, pronto crearás tu propio reino de fantasía lleno de magia y maravillas. **INSTRUCTORA: Susan Brantley**

PSICOLOGÍA 101 PARA ADOLESCENTES (Grados 7-9)

¿Te interesa saber por qué las personas piensan, sienten y actúan como lo hacen? Esta clase interactiva y atractiva te introduce al fascinante mundo de la psicología y el comportamiento humano. Mediante experimentos, actividades prácticas, juegos de rol y retos de autodescubrimiento, explorarás la personalidad, las emociones, la motivación, la comunicación, la memoria, la percepción y el cerebro. Al final de la semana, habrás creado un "Portafolio de Psicología" que mostrará lo que has aprendido sobre el comportamiento humano y sobre ti mismo. **INSTRUCTORA: Veronica Cordero**

LABORATORIO STEAM: EDICIÓN DE VERANO (Grados 4-6)

Sumérgete en un mundo de creatividad, innovación y aventura este verano. Enfrenta desafíos de ingeniería y diseño, crea obras de arte increíbles y explora emocionantes experimentos científicos, todo mientras disfrutas y participas en esta clase con temática de verano. Con un enfoque en el aprendizaje práctico, el trabajo en equipo y la resolución creativa de problemas, esta clase ofrece la combinación perfecta de exploración STEAM. Construyamos una carrera de obstáculos, compitamos en unas mini Olimpiadas de verano inspiradas en STEM, experimentemos y construyamos una catapulta de tirachinas. Construyamos una rampa de skate a pequeña escala, aceptemos el reto de "gotear y correr" ¡y mucho más! **INSTRUCTORA: Debra Livingston**

CARPINTERÍA 101 (Grados 6-9)

¡Pum, pum, martillo y sierra! Esta es tu oportunidad de experimentar un auténtico taller de carpintería y descubrir habilidades que te durarán toda la vida. Construye proyectos de gran belleza con madera de gran valor. Usa madera nueva, desgastada, de desecho, redonda y plana, y transfórmala en una variedad de proyectos. Aprende a operar con seguridad diversas herramientas manuales, como martillos, sierras, destornilladores, tornillos de banco, cepillos y taladros. También verás una demostración de las grandes herramientas eléctricas en el taller de carpintería de la SSU. Al final de la semana, te irás con proyectos increíbles. **INSTRUCTOR: SeanPatrick Shaddock**

SESIÓN 2

Junio 22-26

TARDES

12:15PM-3:15PM



SALA DE ESCAPE INCREÍBLE (Grados 5-8)

Escapa de un laberinto/sala de escape especialmente diseñado y usa lo aprendido para crear el tuyo propio. Investiga una variedad de tipos de rompecabezas y descubre los intrincados sistemas que los rigen. Experimenta con candados, circuitos sencillos, imanes, luces negras, tinta invisible, códigos y cifras mientras diseñas los mecanismos de tu sala. Trabaja con un equipo de diseñadores para desarrollar pistas, objetos interactivos y desafíos que lleven a los jugadores a una solución lógica. El viernes, después de muchas pruebas, invita a tus compañeros a resolver los rompecabezas de tu sala de escape. **INSTRUCTORA:** Kristine Warren

COMPLETANDO EL CIRCUITO (Grados 7-9)

Este taller práctico te enseñará los fundamentos de la soldadura mientras exploras el funcionamiento de la electrónica en el mundo real. Aprende a usar herramientas de forma segura, a construir circuitos básicos, la Ley de Ohm, el cableado de bajo voltaje y una introducción a las radiofrecuencias. Mediante actividades guiadas, crearás proyectos electrónicos divertidos y funcionales para llevar a casa, a la vez que desarrollarás confianza, creatividad y habilidades para resolver problemas prácticos. **INSTRUCTOR:** David Cordero

¡SIMPLEMENTE ESCRIBE! TALLER DE ESCRITURA CREATIVA (Grados 4-7)

¿Te gusta inventar historias divertidas, crear personajes cautivadores o experimentar con la poesía? Explora la poesía, los cuentos y muchos otros tipos de escritura a través de una variedad de entretenidas actividades de escritura individuales y grupales. Crea una historia creando personajes creíbles y luego mételos en problemas (y sácalos de ellos). Escribe sobre el mismo incidente desde diferentes perspectivas y reescribe un cuento de hadas cambiando el escenario. Escribe desde la perspectiva de un zapato o un celular, y usa detalles sensoriales para hacer que una mentira sea tan creíble como la verdad. ¡Deja volar tu imaginación y deja volar tu pluma! Al final de la clase, te llevarás a casa una colección de textos para leer y disfrutar.

INSTRUCTORA: Susan Brantley

EXPLORADORES DEL OCÉANO (Grados 4-6)

Explora el vasto mundo bajo las olas. Los océanos están llenos de criaturas hermosas y extrañas. Ya seas fan de los tiburones, las medusas, los pingüinos o los osos polares, ¡el océano está lleno de criaturas fascinantes por conocer! Prepárate para aprender todo sobre los mamíferos, aves, peces, reptiles e invertebrados que habitan el océano. Descubre cómo come un pulpo, crea un arrecife de coral comestible y crea una criatura marina que brilla en la oscuridad. ¡Todo esto y más te espera BAJO EL MAR! **INSTRUCTORA:** Debra Livingston

TALLER DE MADERA PARA NIÑOS (Grados 4-6)

¡Pum, pum, martillo y sierra! Esta es tu oportunidad de experimentar un auténtico taller de carpintería y descubrir habilidades que te durarán toda la vida. Construye proyectos de gran belleza con madera de gran valor. Usa madera nueva, desgastada, de desecho, redonda y plana, y transfórmala en una resistente caja de herramientas, una encantadora pajarera y mucho más. Aprende a utilizar con seguridad diversas herramientas manuales, como martillos, sierras, destornilladores, tornillos de banco, cepillos y taladros. Además, verás una demostración de las grandes herramientas eléctricas en el taller de carpintería de la SSU. Al final de la semana, te irás con proyectos increíbles y con la actitud de "puedo construirlo".

INSTRUCTOR: SeanPatrick Shaddock



SESIÓN 3

Julio 6-10

MAÑANAS

8:30AM-11:30AM

¡ACTUANDO! TALLER DE IMPROVISACIÓN (Grados 4-7)

Esta clase fomenta la actuación, la colaboración, el trabajo en equipo y la imaginación creativa. Puedes intentar crear tu propia obra, contar una historia biográfica y usar la mímica y la uilería para contar historias sin palabras. Mediante juegos de teatro activo, actividades de improvisación y experiencias sensoriales, aprende a usar tu voz, tus movimientos, tus expresiones faciales, tus sentidos y tu imaginación para crear diálogos improvisados y contar historias a tu manera. En nuestra función del viernes para familiares y amigos, tendrás la oportunidad de compartir lo aprendido.

INSTRUCTORA: Ellen Vieira

MAGIA DE CHATARRA INDUSTRIAL (Grados 6-9)

Perfora, corta, ensambla y fabrica en esta audaz clase de escultura con técnica mixta. Aprende diversas técnicas prácticas de fabricación de baja tecnología y perfecciona tu artesanía mientras experimentas la transformación de materiales desechados (también conocidos como basura) en arte extraordinario, utilizando restos de industrias y negocios locales. Cartón, restos de madera exótica, metal, plásticos domésticos, piezas de bicicleta y plexiglás se transforman en piezas sorprendentes e inesperadas: relieves murales únicos, ensamblajes verticales en bulto redondo y, posiblemente, ¡alguna escultura figurativa!

INSTRUCTORAS: Aileen Cormack and Dawn Thomas

LABORATORIO S.T.E.A.M.: PREPARADOS, LISTOS, ¡YA! (Grados 4-6)

¡Listos, listos, ya! ¡Únete a nosotros para disfrutar de increíbles experimentos científicos de verano que despegan, ruedan, vuelan, giran y mucho más! Las actividades incluyen crear un lanzador de coches de juguete, una pista de canicas y construir una balsa. Diseña una obra de arte única con pistolas de agua para pintar. Transporta un huevo por una tirolesa, crea un avión de papel gigante y juega al juego de globos. ¡Abróchate el cinturón y que comience la aventura!

INSTRUCTORA: Elizabeth Hendrickson

ANIMACIÓN STOP MOTION (Grados 6-9)

Cámara + Creatividad = Animación Stop Motion. Aprende los fundamentos de la creación de animación stop motion trabajando en grupos pequeños para escribir un guion, crear un storyboard, crear tus personajes y diseñar tus escenas. Anima y fotografía la acción con las computadoras y el software del Departamento de Arte de SSU para crear tu propio cortometraje de animación stop motion. Agrega efectos de sonido, música, transiciones y créditos para completar tu cortometraje. Puedes animar dibujos, recortes de papel, personajes de plastilina, juguetes y más. Combinando creatividad y tecnología, esta es tu oportunidad única para convertirte en cineasta. El viernes, tu animación se estrenará en el Festival de Cine de Stop Animation de nuestra clase.

INSTRUCTORA: Sena Clara Creston

¡LOCO POR EL ARTE! (Grados 4-7)

Aprende técnicas divertidas para el pelaje, las plumas o las escamas, mientras creas retratos a tamaño real de tus animales favoritos. Ya sea que quieras celebrar animales en peligro de extinción, tus animales salvajes favoritos o tus queridas mascotas, aprenderás a usar pasteles al óleo para superponer y mezclar colores y crear texturas, patrones y sombreados para dar vida a tus animales. Aprende técnicas de pastel al óleo que mezclan y superponen colores para crear la hermosa y majestuosa melena de un león africano o el pelaje de un adorable panda rojo.

INSTRUCTORA: Sandra Novia

SESIÓN 3

Julio 6-10

TARDES

12:15PM-3:15PM



¡ATAQUE DE ARTE! TODO SOBRE ARTE

ABSTRACTO (Grados 4-7)

¡Pinta, dibuja, esculpe y crea TODO ABSTRACTO! Crear arte abstracto es una forma liberadora y emocionante de expresarte y explorar obras de arte divertidas y originales. Veremos muchas maneras en que otros artistas usaron formas, texturas, formas, colores y movimientos para crear su divertido arte abstracto. Después, dejarás volar tu imaginación para crear tus propias obras de arte únicas.

INSTRUCTORA: Sandra Novia

CREADOR DE CARNAVAL Y PARQUE DE DIVERSIONES (Grados 4-6)

¿Recuerdas la emoción de una feria o un parque de diversiones? Las luces vertiginosas, la música alegre, el irresistible aroma de las palomitas y, sobre todo, ¡los juegos y las atracciones! Ya fuera lanzando aros, derribando bolos o probando suerte en un estanque de pesca, las ferias y los parques de diversiones ocupan un lugar especial en nuestros recuerdos. ¡Vayamos tras bambalinas usando principios STEM como la física (lanzamiento de aros) y la ingeniería (noria) para diseñar y crear juegos y atracciones inspirados en ferias y parques de diversiones!

INSTRUCTORAS: Catharyn Hatcher and Veronica Cordero

FOTOGRAFÍA DIGITAL (Grados 6-9)

¿Te interesa la fotografía? ¿Te gusta tomar fotos? ¡Este campamento es para ti! La tecnología ha hecho posible que cualquiera pueda ser fotógrafo. La fotografía es una excelente manera de capturar recuerdos, contar historias y expresar tu creatividad. Aprenderás diferentes técnicas para desarrollar tu ojo para la composición, la iluminación, la perspectiva y la narrativa. Los estudiantes aprenderán a usar Adobe Photoshop y Adobe Express para edición fotográfica, lo que les permitirá explorar su creatividad y mejorar sus habilidades.

INSTRUCTORA: Sena Clara Creston

HOGWARTS (Grados 4-8)

¿Alguna vez has soñado con recibir una carta de bienvenida a Hogwarts? ¡Todos los fans de Harry Potter están invitados a participar en una maravillosa semana de magia! Al llegar a "Hogwarts", se te asignará tu casa. Cada día asistirás a clases con temática de Hogwarts, que culminarán al final de la semana con un partido de quidditch. Crea y personaliza tu propia varita en Encantamientos. En Pociones, prepara Esencia de Belladona, Félix Felicis y más. Descubre tu Patronus en Transformaciones y aprende a batirte en duelo en Defensa Contra las Artes Oscuras. En Cuidado de Criaturas Mágicas, estudia dragones y otras criaturas míticas. En Herbología, prepararás una muestra de la planta mágica, la branquialga. Tú y tus compañeros de casa tendrán muchas oportunidades de ganar puntos para sus casas. ¿Quién ganará la Copa de las Casas?

INSTRUCTORA: Elizabeth Hendrickson

EL DÍA QUE MURIÓ INTERNET: UNA OBRA CORTA (Grados 6-9)

¡Llamamos a todos los actores! Exploraremos las posibilidades mientras creamos y producimos una obra de 30 minutos que representa los posibles eventos aterradores que podrían ocurrir si "el internet muriera". ¿Se desatará el caos? ¿Se detendrá el mundo? ¿Se acabará? ¿Qué pasará con mi entrega a domicilio o mi video viral? Únete a esta aventura teatral hacia lo desconocido...

INSTRUCTORA: Ellen Vieira

EXCEL INSTRUCTORS



SUSAN BRANTLEY

Susan Brantley was born in South Africa and has traveled extensively throughout her life. Since 1993, she has taught 2nd through 8th grade. She has a Bachelor's degree in Cultural Anthropology, a multiple subject teaching credential, and a supplementary teaching credential in Art.

Classes: Fantasy Crafts and Just Write! Creative Writing Workshop



DAVID CORDERO

David Cordero is an Operations Associate at Sonoma Country Day School in Santa Rosa. He is currently teaching for SCDS after school program. In his spare time he is a fixer-upper enthusiast.

Class: Completing the Circuit



VERONICA CORDERO

Veronica Cordero has a Bachelor's degree in Psychology from Sonoma State University and a Master's in Counseling Psychology from the University of San Francisco. Veronica is a current high school counselor at one of the local high schools. She loves to travel, go to Disneyland, and is an avid crafter. She keeps herself busy with two littles.

Classes: Psych 101 for Teens and Carnival and Amusement Park MAKER



AILEEN CORMACK

Aileen began her artistic journey as a working photo-journalist in Southern California and then gravitated towards the Fine Arts as an undergraduate student at San Jose State, majoring in Drawing and Painting. Along the way, she found herself in a 3-D design/sculpture class. This was the inspiration for her class. She is currently a Middle School visual arts teacher at Montgomery High and a returning EXCEL instructor.

Class: Industrial Scrap Magic



SENA CLARA CRESTON

Sena Clara Creston is an interactive installation artist whose work focuses on the impact light, movement, and materials have on art. Creston's work has been presented at international venues and conferences including IEEE, Borealis Festival of Light, TEDx, Treefort, The Wassaic Project, Luminata and more. She is currently a Professor of Art at Sonoma State University.

Classes: Stop Motion Animation and Digital Photography



BARBARA GOLDEN

Barbara Golden was born in Switzerland, and has taught comics and cartooning for the past 15 years in Germany as well as California. When her children were young, she created and published a cartoon series which reflected her life as a full-time mother and housewife. Barbara and her husband recently moved from the South Bay to Rohnert Park to be closer to their young grandchildren.

Class: Manga and Anime Art

EXCEL INSTRUCTORS



MARCIA HAMPSHIRE

Marcia creció en Yakarta, Indonesia, y regresó a Estados Unidos para asistir a la universidad, donde se convirtió en maestra en 2002. Ha impartido clases de 5.º a 7.º grado durante más de 20 años. Marcia tiene una licenciatura en Estudios Multiculturales Estadounidenses, una credencial docente multidisciplinaria y una maestría en Educación con especialización en tecnología educativa, todo ello por la Universidad Estatal de Sonoma.

Clases: Detectives Junior y Laboratorio S.T.E.A.M.: ¡Planeta Extremo!



CATHY HATCHER

Cathy, licenciada en la Escuela Hutchins de la SSU y con una maestría en Estudios Interdisciplinarios con especialización en Educación y Psicología de la Universidad Estatal de Sonoma, ofrece un enfoque integrador de la enseñanza y el aprendizaje. Durante más de 20 años, ha participado activamente en diversas funciones educativas desde preescolar hasta octavo grado. Actualmente, trabaja con varios distritos del condado de Sonoma como instructora y coordinadora de enriquecimiento.

Clases: Myth-o-Mania y Carnaval y Parque de Diversiones MAKER



ELIZABETH HENDRICKSON

Elizabeth obtuvo su licenciatura y su credencial de maestra en California. Creció en una familia de científicos y lectores apasionados, y desarrolló una apasionada curiosidad por el mundo. Es una gran viajera. Además de su pasión por la ciencia, cuenta con una sólida formación en teatro, creación y artes creativas. Ha sido maestra de primaria durante 19 años en los grados intermedios y actualmente enseña cuarto grado en Santa Rosa.

Clases: Laboratorio STEAM: ¡Preparados, listos, ya! y Hogwarts



DEBORAH LIVINGSTON

Deborah Livingston es maestra en el Distrito Escolar Unificado de RV y ha impartido clases en grados superiores por más de 25 años. Obtuvo su maestría en la Universidad Estatal de Sonoma con énfasis en ciencias y el poder de los cuadernos de ciencias para estudiantes. Debbie tiene una gran pasión por todo lo relacionado con la ciencia y le encanta leer (¡especialmente la serie de libros de Harry Potter!), hacer senderismo, disfrutar del agua y pasar tiempo con su familia y su golden retriever, Hank.

Clases: Exploradores del océano y Laboratorio STEAM: Edición de verano



SANDRA NOVIA

Sandra Novia es una artista docente local. Lleva más de 30 años impartiendo clases en el condado de Sonoma, tanto en escuelas públicas como privadas, desde preescolar hasta estudiantes de último año. Sandra formó parte de un programa de enseñanza con Creative Sonoma, donde diseñó programas e impartió clases en 34 distritos escolares del condado de Sonoma. Ha sido instructora del Programa de Verano EXCEL de la SSU durante más de 10 años.

Clases: ¡Locos por el Arte! y ¡Ataque Artístico! Todo sobre el Arte Abstracto



DANIEL PADILLA

Daniel es un veterano de la Fuerza Aérea de los Estados Unidos con ocho años de experiencia en logística y operaciones. Actualmente cursa una licenciatura en Ciencias de la Computación en la Universidad Estatal de Sonoma.

Clase: Introducción a Python y Ciencias de la Computación

EXCEL INSTRUCTORS



OFELIA REYNOSO

Ofelia Reynoso es licenciada en Psicología por la Universidad Estatal de Sonoma y tiene una maestría en Psicología de la Consejería por la Universidad Estatal de San Francisco. Como consejera escolar dedicada con 4 años de experiencia, le apasiona crear, enriquecer y apoyar entornos donde los niños prosperen.

Clase: Taller del inventor



SEANPATRICK SHADDUCK

Sean Patrick tiene una licenciatura en Bellas Artes en escultura por la Universidad Estatal de Sonoma. Su enfoque artístico es interdisciplinario, buscando la manera de integrar diferentes materiales. Con sus 15 años de experiencia docente y sus recientes viajes al extranjero, está entusiasmado por inspirar nueva creatividad este verano.

Clases: Taller de arcilla de verano, Taller de cerámica, Carpintería 101 y Carpintería para niños



DAWN THOMAS

Dawn Thomas es una artista, creadora y educadora de arte, radicada en el condado de Sonoma, y ha pasado gran parte de su vida pintando y dibujando. Obtuvo una licenciatura en Bellas Artes de la UC Santa Cruz en 1989 y una credencial de maestra en arte de la SSU en 2004. Dawn actualmente está en su vigésimo año como profesora de arte / medios digitales y creadora en la escuela secundaria y pasa la mayor parte de su tiempo libre explorando proyectos de xilografía y serigrafía.

Clase: Magia de chatarra industrial



ELLEN VIEIRA

Ellen Vieira lleva 10 años impartiendo clases de teatro juvenil en el condado de Sonoma. Ha trabajado con Show Biz Kids, el Teatro Infantil de Santa Rosa, Sixth Street Playhouse, el Distrito Escolar de Rincon Valley y el Centro Luther Burbank. Además de obras de otros autores, Ellen ha escrito y dirigido obras originales para niños. Ellen está encantada de colaborar con EXCEL para ofrecer una experiencia divertida e inolvidable.

Clases: ¡Actuando! Taller de improvisación y El día que murió internet: Una obra corta



KRISTINE WARREN

Kristine Warren, licenciada en Artes, ha sido una amante de los libros y los mundos que estos revelan desde la infancia. Ayuda a los estudiantes a desarrollar el amor por el aprendizaje con entusiasmo y entusiasmo, ya sea descubriendo un libro interesante, comprendiendo una idea científica o profundizando en las nuevas tecnologías. Ha sido maestra de primaria durante 14 años y actualmente imparte clases de quinto grado en Santa Rosa.

Clases: Programación con Scratch/Makey Makey y Amazing Escape Room



MEG WHITNER

Meg Whitner ha sido artista durante toda su vida y se graduó recientemente del Departamento de Arte de la SSU. Actualmente trabaja en el Club de Fundición. Enseña técnicas básicas de joyería con metal, incluyendo joyería/arte con metal martillado, trabajo con cuentas, envoltura de alambre con piedras, así como soldadura, corte de precisión y más.

Clases: Joyería de Metal A.M. y P.M.